



AnimWorkshop

1a1

Animación 3D de cero a nivel profesional
con un mentor en activo a tu lado.



Bienvenid@ a tu futuro

La industria de la animación ha cambiado **para siempre**.

Hoy, los estudios de cine, videojuegos y publicidad buscan artistas capaces de transmitir **emoción, personalidad y credibilidad** a través del movimiento. Ya no basta con conocer un software: hay que entender el timing, el peso, la intención y el lenguaje visual que convierte la animación y el movimiento en una emoción que conecta con el espectador.

En **AnimWorkshop** creemos que el talento se construye con **metodología, práctica intensiva y feedback real** de profesionales que trabajan actualmente en la industria. Nuestro objetivo es ayudarte a desarrollar una **base sólida** en animación 3D para que puedas avanzar con criterio, confianza y una visión profesional desde el primer día.

No es solo aprender a mover personajes. Es aprender a comunicar emociones y desarrollar una **mirada profesional** capaz de abrirte las puertas del cine, las series y los videojuegos.

De cero a tus primeras animaciones profesionales

Nuestra forma de enseñar

Muchas personas llegan a este curso después de años queriendo dedicarse a la animación, pero sin saber realmente por dónde empezar.

Algunas sienten que necesitan un cambio profesional y quieren volver a ilusionarse con aquello que siempre les apasionó.

Otras llevan tiempo aprendiendo por su cuenta, viendo tutoriales y practicando solas, pero **sin una guía clara** ni alguien que les ayude realmente a entender cómo mejorar.

También hay alumnos que sienten que tienen potencial, pero necesitan confianza, dirección y acompañamiento para dar el siguiente paso.

Entendemos perfectamente esa sensación. Porque antes de trabajar en la industria, **nosotros también estuvimos ahí.**

Por eso este curso tiene un enfoque mucho **más humano, cercano y personalizado.** No queremos que aprendas solo. Queremos acompañarte durante el proceso y ayudarte a convertir todo ese esfuerzo y esa ilusión en una **evolución real.**





Un camino diseñado exclusivamente **para ti**

En AnimWorkshop creemos que aprender animación no debería ser un proceso frío ni masificado. Sabemos lo difícil que puede ser empezar: dudas, frustración al comparar tu trabajo con el de otros artistas, o incluso la sensación de no saber por dónde avanzar.

Este curso está diseñado con una filosofía muy clara: **acompañarte de verdad.**

Trabajarás de una forma **1 a 1** junto a un mentor profesional que trabaja actualmente en la industria y que estará a tu lado durante todo el proceso. Un mentor que revisará tu trabajo, resolverá tus dudas, te ayudará a desbloquear problemas y te enseñará **cómo piensa realmente un animador profesional.**

Queremos que sientas que tienes a alguien acompañándote en cada etapa porque nuestro objetivo no es solo enseñarte animación. **Es ayudarte a crecer.**

Creemos profundamente en el potencial de cada alumno y sabemos que, con la guía adecuada, el feedback correcto y un acompañamiento cercano, la evolución puede ser enorme.

Tu progreso nos importa.

Tu confianza nos importa.

Tu futuro profesional nos importa.

Objetivos del **curso**

Este programa de iniciación ha sido diseñado para que el alumno construya unas **bases sólidas y profesionales en animación 3D**, entendiendo desde el principio cómo trabajan los estudios y qué competencias exige actualmente la industria.

01

Comprender los principios fundamentales de la animación

Aprenderás conceptos esenciales como *timing, spacing, squash & stretch*, anticipación, *overlap*, arcos y *staging*, aplicados directamente a ejercicios prácticos.

02

Desarrollar mecánicas básicas creíbles

Trabajarás el peso, el equilibrio, la física del movimiento y la introducción a las *body mechanics* para conseguir animaciones sólidas y naturales.

03

Familiarizarte con *workflows* profesionales

Entenderás cómo organizar el trabajo a la hora de abordar un plano de animación y sus conceptos clave.

04

Aprender a trabajar con rigs profesionales

Utilizarás personajes preparados con estándares profesionales para que puedas centrarte en la animación y no en limitaciones técnicas.

05

Desarrollar criterio visual y capacidad de análisis

Aprenderás a observar referencias, analizar movimiento real y tomar decisiones conscientes en cada plano.

06

Construir una base sólida para avanzar hacia niveles profesionales

El curso está diseñado como el primer paso hacia especializaciones avanzadas en *acting*, criaturas, *body mechanics* o creación de demo reel.

14 semanas, un **proceso claro**

SEMANAS 1-2 | ONBOARDING

Diagnóstico y hoja de ruta

Conocerás a tu mentor y trabajarás en el onboarding.

SEMANAS 3 - 6 | FUNDAMENTOS

Principios de animación. Fase 1


Trabajarás los principios fundamentales de la animación aplicados directamente a ejercicios prácticos. Empezaremos con elementos básicos a los que tendrás la oportunidad de darles un comportamiento físico realista, empezarás a interiorizar los principios de la animación e irás cogiendo ojo para que tus animaciones empiecen a verse realistas y profesionales. Todo con revisión personalizada plano a plano semanalmente.

SEMANA 7 | DESARROLLO

Principios de animación. Fase 2

Tus personajes empiezan a cobrar vida, siguiente nivel. Seguirás aprendiendo principios de manera práctica en ejercicios pensados para que tu curva de aprendizaje sea lo más eficiente y agradable posible, sentirás que avanzas sin frustrarte por el camino y comenzarás a darle vida a tus personajes a través del uso de los mismos principios que se usan en Disney o Pixar.





SEMANAS 11 - 14 | CONSOLIDACIÓN
Locomoción y body mechanics

Trabajarás ciclos de caminata y carrera, comenzarás a entender los workflows de producción real y empezarás a desarrollar mecánicas corporales creíbles a través del caminar y el correr, fundamentales para que nuestros personajes tengan personalidad y vida propia.

Acceso directo a tu mentor por WhatsApp desde el primer día. Acompañamiento real durante todo el programa.

Feedback real. **Evolución visible**

La diferencia entre avanzar despacio y avanzar con criterio es la calidad del feedback que recibes. En AnimWorkshop el feedback no es una nota o un comentario genérico: es una **revisión en profundidad**, en directo, sobre tu trabajo específico.

01 Vídeos prácticos paso a paso

Estructura clara desde el primer día. Vídeos prácticos que puedes seguir al pie de la letra para avanzar con seguridad y sin perderte.

02 Videollamadas de feedback en directo

Revisión de tu trabajo por videollamada. Verás exactamente cómo analiza un plano y qué decisiones toma un profesional.

03 Asesoramiento por WhatsApp desde el día 1

Tendrás a tu mentor disponible por WhatsApp desde la semana 1 para resolver dudas, bloqueos, correcciones rápidas, sin tener que esperar a la siguiente sesión.

04 Revisión plano a plano

Cada animación que entregues recibirá una revisión detallada con correcciones específicas y orientación sobre cómo mejorarla.

05 Acceso a materiales y rigs

Trabajarás con rigs de calidad profesional y materiales de referencia utilizados en producciones reales.

06 Seguimiento de tu evolución

Tu mentor registrará tu progreso semana a semana y ajustará el plan si es necesario para maximizar tu evolución.

***No corregimos ejercicios sin más.
Entendemos qué necesita cada alumno para mejorar.***



Profesionales en activo. **No teóricos**

Nuestros mentores no son profesores que dejaron la industria para dar clases. Trabajan ahora mismo en producciones internacionales de primer nivel. Eso significa que lo que te enseñan es lo que se usa hoy, no lo que se usaba hace cinco años.

Luis Velasco

Animador con más de una década de experiencia en producciones de largo metraje de primer nivel internacional. Cofundador de **AnimWorkshop** y responsable de la metodología del programa **1&1**. Ha trabajado en proyectos para Apple, Paramount, Nintendo o Netflix.

Javi Neiro

Animador con más de una década de experiencia en producciones de largo metraje de primer nivel internacional. Cofundador de **AnimWorkshop** y responsable de la metodología del programa **1&1**. Ha trabajado en proyectos para Apple, Paramount o Netflix.

No buscamos únicamente que aprendas a utilizar las herramientas.

Queremos que aprendas a pensar como un animador.

El acceso a **la industria**

La animación 3D es una de las disciplinas más demandadas dentro de las industrias creativas digitales y busca constantemente nuevos perfiles especializados.

La metodología de **AnimWorkshop** está diseñada para acercar al alumno a los **estándares reales** que exigen actualmente los estudios de animación y videojuegos.

¿Qué ofrecemos para ayudarte a entrar en la industria?

01

Formación orientada a la **producción real.**

02

Feedback profesional constante.

03

Desarrollo de planos con **calidad de reel.**

04

Aprendizaje basado en la **exigencia profesional.**

05

Contacto con profesionales **activos** en la industria.

El objetivo no es solo aprender. Es desarrollar un nivel competitivo.



Lo que aprenderás. Programa **desde cero**

Introducción al software profesional Autodesk Maya

- Interfaz y herramientas básicas
- Navegación y workflow de animación
- Uso de timelines y curvas
- Organización de escenas

Principios fundamentales de animación

- Timing
- Spacing
- Ease in & Ease out
- Anticipación
- Squash & Stretch
- Overlap
- Follow through
- Arcos
- Exageración
- Staging

Posing y lenguaje corporal

- Cómo crear poses claras y atractivas
- Línea de acción

- Silueta y lectura visual
- Peso y equilibrio

Animación de locomoción

- Caminatas (walk cycles)
- Carrera (run cycles)
- Cambios de peso y equilibrio en movimiento

Workflow profesional

- Cómo se trabaja un plano en producción
- Uso de referencias
- Blocking
- Splining
- Polish

Feedback y mejora continua

- Revisión personalizada plano a plano
- Correcciones junto al mentor
- Cómo analizar y mejorar una animación profesionalmente

Construye una base sólida y profesional desde cero, trabajando los principios fundamentales que utilizan diariamente los estudios de animación.

Resultados reales. **Testimonios reales**



«Animworkshop me ha servido mucho para llevar mis animaciones a un nivel más alto, salir de mi zona de confort y buscar siempre la perfección y la credibilidad en cada gesto y detalle del acting».

Fabián Martínez, Senior Animator en ICON.



«Tutores y plataforma de primer nivel. Un temario tan potente que te hará llevar tus planos todo lo lejos que tu dedicación y compromiso te permitan».

Elsa Valverde, Character Animator en Fortiche.



«Sin duda el mejor workshop disponible para elevar tu nivel a un estado profesional».

Dailos Rodríguez, Character Animator en Illumination

El mejor reflejo de una escuela son sus alumnos.



Tu historia comienza aquí
animworkshop.com